

## Willkommen zurück auf der Kernstadt

Die Geschichte der Kernstadt im Landwirtschafts Simulator reicht bis zum LS13 zurück, wo diese Karte erstmalig von BigDaddy99 erschien. Im LS15 gab es mindestens zwei unterschiedliche Versionen von der Kernstadt (von Alf62 und Kastor) und mindestens eine weitere Karte, welche unter einem anderen Namen erschien.

Für den LS17 wurde diese Karte erstmalig von uns überarbeitet. Die Vorlage stammte von der 15er Version von Alf62. Wir hatten sie auf dessen Bitte konvertiert.

Da es nach wie vor eine Fanggemeinde der Karte gibt, haben wir uns entschlossen, die Kernstadt nun auch für den LS19 spielbar zu machen.

Um den Wiedererkennungswert der Karte nicht zu schmälern, haben wir bewusst das Terrain, die eckigen Felder und die Infrastruktur weitestgehend im Originalen belassen. Ebenso befinden sich noch immer zahlreiche alte Objekte in der Karte. Aber es kam nun auch viel Neues hinzu.



### Technische Daten:

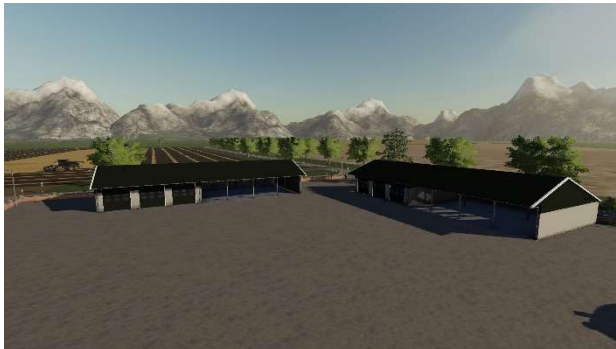
- 4-fach Map
- 41 Felder von 7 ha bis 71 ha
- Multifrucht: Dinkel, Hirse, Roggen, Mohn, Karotten, Zwiebeln, Weißkohl, Hopfen, Tabak, Trauben weiß und Trauben rot
- Zahlreiche Produktionen
- Terrain sehr flach (Original)
- Die Karte ist Seasons Ready

## Der Hof

befindet sich noch immer an zentraler Stelle, seit dem LS17 mit einem Gleisanschluss versehen. Neu ist nun, dass beide Zugstrecken über den Hof führen. So kann man direkt auf dem Hof zwischen den Zügen umlagern und natürlich auch die Ernte einlagern. Alle auf dem Hof befindlichen Hauptlager (Hofsilo, Erdfrüchtelager, Strohlager, Flüssiglager für Pflanzenschutzmittel und Dünger) können direkt via Zug befüllt werden. Alle Lager auf dem Hof verfügen über eine digitale Füllstandsanzeige.



Auf dem großzügigen Haupthof mit seinen Innenflächen habt ihr unter anderem große Unterstände für eure Maschinen, sowie ein wunderschön gelegenes Haupthaus mit eigenem Pool. Neben dem Haupthaus findet ihr einen Hühnerstall, Kuhstall, Pferdestall und Schweinestall.



## Der Fahrzeughändler

Neben dem reinen Fahrzeug Shop gibt es hier die Besonderheit, das auf der gegenüberliegenden Straßenseite ein weiterer Anlieferplatz geschaffen wurde. Das heißt, wenn ihr einen Großeinkauf bei dem Fahrzeughändler getätigt habt, ist genügend Platz, damit alle Fahrzeuge und Geräte dort ausgeliefert werden können.



## Die BGA

Die BGA befindet sich direkt vis-a-vis vom Fahrzeughändler. Hier habt ihr ausreichend Platz neben den zwei Fahrtilos und den Gebäuden der BGA, um auch hier einige eurer Fahrzeuge abzustellen. Ebenfalls auf dem Gelände befindet sich eine Tankstelle.





## Zugstrecken

Entlang der Bahngleise wurden mittels der Außenlager die Möglichkeiten geschaffen, dass ihr hier feldnah eure Materialien, welche ihr zur Feldbestellung braucht einlagern könnt. Sämtliche Lager der Außenstellen sind ebenfalls mit Display versehen, so dass ihr die Lagerstände jederzeit einsehen könnt. Wir haben entlang der Bahnstrecken auch die Möglichkeit geschaffen, Lade- und Entladetrigger der Produktionen anzulegen, damit ihr auch fast alle Produktionen, die in der Nähe der Bahngleise liegen mit dem Zug beliefern könnt.



In der Nähe der Bäckerei und des Berg Fruchthandels wurde ebenfalls noch eine Umladestelle für die zwei Zugstrecken geschaffen. Hier könnt ihr die Materialien von einem auf den anderen Zug umladen und weiter über die Karte verfahren. Ein kleines Highlight findet ihr in der Nähe des Hotel am See. Um den See herum fährt ein Triebwagen als Deko Zug der in der Nacht auch beleuchtet ist.



## Neuer Produktionszweig Wein

Wir haben das erste Mal auf der Kernstadt die Sorten Trauben weiß und Trauben rot eingebaut. Hierfür haben wir eine Weinkelterei und Mosterei als Produktion auf die Karte genommen. In der Weinkelterei benötigt ihr neben den Trauben weiß und Trauben rot als Input Produkte, auch noch Leerpalletten, Fässer und Diesel, so dass ihr als Output Produkt Rotwein, Weißwein und Trester als Abfallprodukt bekommt. Bei der Mosterei benötigt ihr als Input Produkt neben Trauben rot und Trauben weiß, nur noch Diesel und Leerpalletten, um als Output Produkt Traubensaft weiß, Traubensaft rot und Trester zu bekommen.

Den Trester könnt ihr in der Brennerei als Input Produkt anliefern und bekommt als Output Produkt einen wunderbaren Tresterschnaps heraus.



## Die Bonbonfabrik

Hier haben wir uns eine neue Produktion einfallen lassen, die als Input Produkte Zucker, Sahne und Leerpalletten benötigen. Als Output Produkt bekommt ihr dann Sahnebonbons und Lollis. Diese könnt ihr dann nach Lust und Laune an den verschiedenen Verkaufsstellen der Karte verkaufen.



## Die Böttcherei

Ebenfalls als neue Produktion haben wir uns die Böttcherei zur Herstellung von Fässern einfallen lassen. Hier benötigt ihr als Input Produkt nur Bretterpaletten und Leerpalletten. Als Endprodukt bekommt ihr dann Fässer raus.



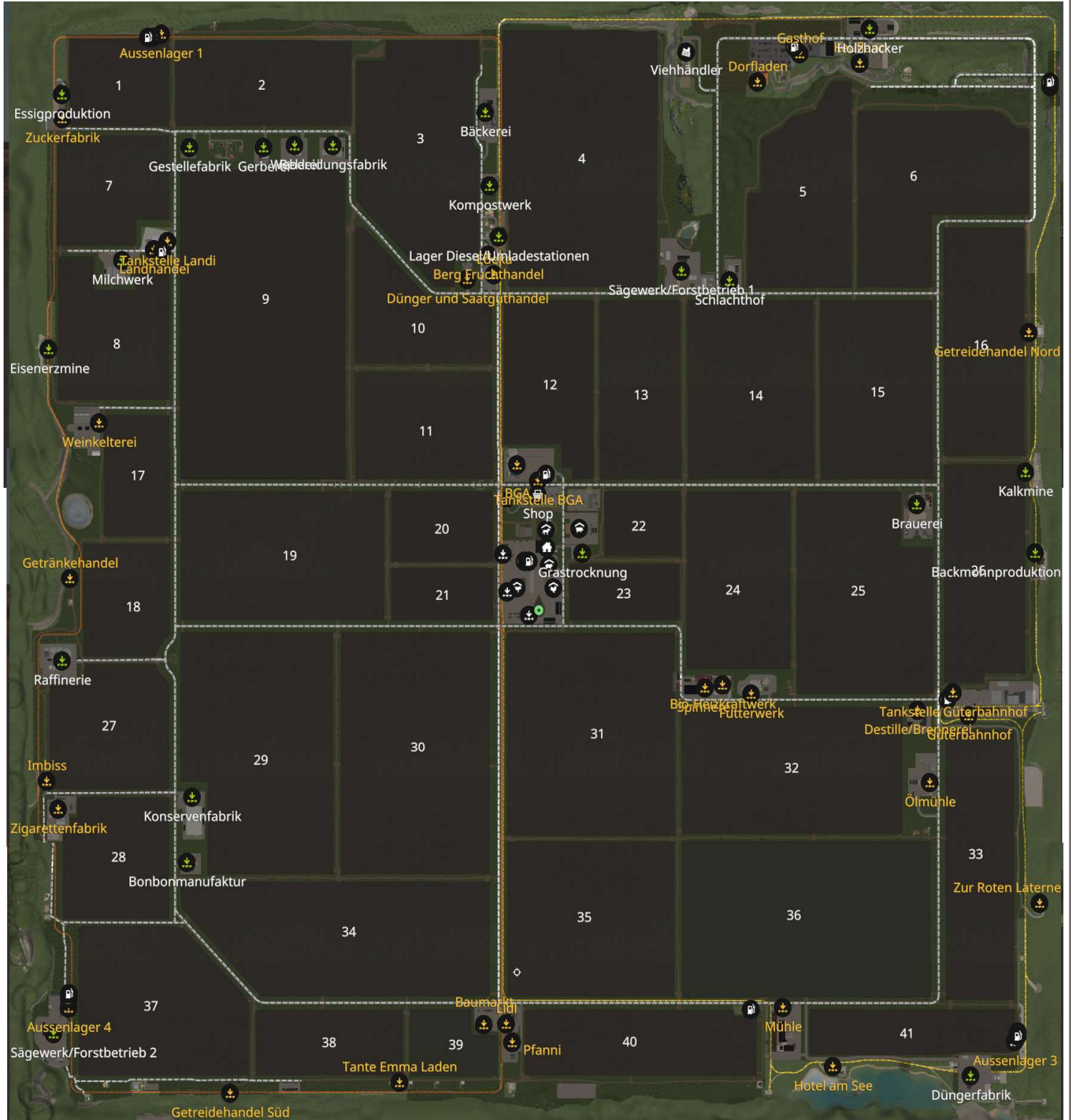
## Multiplayer

Für die Freunde, welche gerne auf dem Server spielen, haben wir einige Freiflächen bereitgestellt, damit ihr euch dort eigene Höfe erstellen könnt.





## Übersichtskarte



Besonderheiten:

- Fahrender Dekozug mit Beleuchtung
- Dekozug kann Signale schalten
- Fernanlieferung für die Düngerfabrik direkt in Hofnähe (beim Schweinestall), dadurch muss man nicht immer erst zur Düngerfabrik. Für die Abholung der Produkte muss man allerdings zur Düngerfabrik fahren. Die Produkte können nur vor Ort verladen werden.
- 49 Produktionen (Lager welche über das GC laufen inbegriffen)
- Zahlreiche Verkaufsstellen
- Vier Außenlager entlang der Bahnstrecken mit weiteren Lagerungsmöglichkeiten für Ernte und Verbrauchsmittel wie Diesel, Düngemittel

Wir wünschen euch viel Spaß beim Spielen der Karte!

Ihr werdet viele schöne, arbeitsreiche Stunden auf der Karte verbringen.

Sie bietet alles, was ihr euch vorstellen könnt: von der Landwirtschaft über den Forstbetrieb und natürlich die toll ausgebauten Produktionsketten.

**Viel Spaß wünscht euch das LS Mapping Team!**

